



Máster en Diseño Multimedia

Creación de proyectos web/móvil en el ámbito de UX

Be CEO: Business & Projects

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Todo emprendedor tecnológico debería desarrollar un conjunto de competencias y habilidades más allá de conocimientos técnicos (necesarios para la elaboración de su producto y servicio), orientadas a la puesta en marcha de su empresa (*startup*) y a la gestión del/o de los proyectos tecnológicos clave de su negocio.

Para ello deberá ser capaz de elaborar el Plan de Negocio (Business Plan) correspondiente, definir, planificar y ejecutar dichos proyectos, apoyándose en diferentes herramientas.



El presente módulo tiene como objetivo introducir los conceptos, metodologías y técnicas alrededor de éstas áreas de trabajo.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

La dinámica de trabajo conlleva la participación de los alumnos en el diseño y toma de decisiones y en la resolución de ejercicios y casos prácticos, con el objetivo de dotarles de una visión extensa sobre las diferentes técnicas, herramientas y procesos tratados durante las sesiones en el ámbito tanto de la planificación del negocio como de los proyectos, así como en el desarrollo de las habilidades directivas y el uso de tecnologías de apoyo.

La asignatura contempla la aplicación práctica de los conceptos en el proyecto personal/profesional ya iniciado en las anteriores asignaturas del Máster.

CAMPUS VIRTUAL

Los estudiantes tendrán acceso al Campus Virtual de las Escuelas (<https://cvinformaticabeta.eug.es>), en el que dispondrán de un conjunto de herramientas de comunicación y colaboración entre participantes y profesorado, además de un repositorio documental.

Las entregas de los trabajos se realizarán a través de este entorno virtual.

CALENDARIO Y HORARIO

El módulo se desarrollará, del 5 de marzo de 2018 al 17 de mayo de 2018. El horario de las sesiones lectivas será de 19 a 22 horas.

DURACIÓN

El programa completo tiene una duración total de 10 créditos, repartidos en 22 sesiones de trabajo de 3 horas, con un trabajo complementario personal estimado de 250 horas.

MATERIAL DE TRABAJO

El material didáctico del curso, disponible en formato electrónico a través del Campus Virtual) se complementa con un conjunto de artículos, documentos y guías diversas que amplían el contenido de las sesiones docentes.

PROGRAMA

El módulo se estructura en 4 bloques de contenidos, orientados a dotar a los participantes de los conocimientos necesarios para desarrollar sus competencias como futuros directores/gerentes de una *startup* tecnológica:

Módulo 1. Negocios. Desarrollo del Plan de Negocio (Business Plan), gestión económica, inversión financiera y “Startups”

Módulo 2. Proyectos. Visión estratégica de los proyectos (cartera de proyectos, programas y oficinas de proyectos), definición y planificación de proyectos (alcance, tiempo, coste, equipo, proveedores, calidad, riesgos, comunicación y *stakeholders*), seguimiento y control y cierre.

Módulo 3. Habilidades. Desarrollo de las habilidades directivas para la gestión y dirección de equipos y personas: liderazgo, trabajo en equipo y negociación.

Módulo 4. Herramientas. Tecnologías y aplicaciones de apoyo a la gestión de proyectos y el trabajo en equipo.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

La evaluación del módulo centrará en la realización del proyecto personal/profesional ya iniciado en los módulos anteriores y que durante esta asignatura girará alrededor del desarrollo de su plan de negocio y plan de proyecto, respectivamente.

El objetivo del trabajo final es la aplicación práctica de los conceptos, metodologías y técnicas presentada durante el desarrollo del módulo.

Las entregas del trabajo se realizarán mediante el Campus Virtual.

PROFESORADO

El módulo cuenta con la dinamización de 5 profesores:

Marc Barà – marc.bara@eug.es

Josep M. Blanco – josep.blanco@eug.es

Ramon Costa – ramon.costa@eug.es

Elisa Salvador – elisa.salvador@eug.es

Xavier Sardà – xavier.sarda@eug.es

La sesión de « Startups » incluye la participación de 2 empresas tecnológicas que compartirán su experiencia con los alumnos.