



Màster en Disseny Multimèdia

Creació de projectes web/mòbil dintre UX

Be CEO: Business & Projects

OBJECTIUS D'APRENTAGE

Tot emprenedor tecnològic hauria de desenvolupar un conjunt de competències i habilitats més enllà de coneixements tècnics (necessaris per a l'elaboració del seu producte i servei), orientades a la posada en marxa de la seva empresa (startup) i a la gestió del / o dels projectes tecnològics clau del seu negoci.

Per a això haurà de ser capaç d'elaborar el Pla de Negoci (Business Plan) corresponent, definir, planificar i executar aquests projectes, recolzant-se en diferents eines.



El present mòdul té com a objectiu introduir els conceptes, metodologies i tècniques al voltant d'aquestes àrees de treball.

METODOLOGIA DE TREBALL

La dinàmica de treball comporta la participació dels alumnes en el disseny i presa de decisions i en la resolució d'exercicis i casos pràctics, amb l'objectiu de dotar-los d'una visió extensa sobre les diferents tècniques, eines i processos tractats durant les sessions al àmbit tant de la planificació del negoci com dels projectes, així com en el desenvolupament de les habilitats directives i l'ús de tecnologies de suport.

L'assignatura contempla l'aplicació pràctica dels conceptes en el projecte personal / professional ja iniciat en les anteriors assignatures del Màster.

CAMPUS VIRTUAL

Els estudiants tindran accés al **Campus Virtual de les Escoles** (<https://cvinformaticabeta.eug.es>), on disposaran d'un conjunt d'eines de comunicació i col·laboració entre participants i professorat, a més d'un repositori documental.

Els lliuraments dels treballs es realitzaran a través d'aquest entorn virtual.

CALENDARI I HORARI

El mòdul es desenvoluparà, del 5 de Març de 2018 al 17 de maig de 2018. L'horari de les sessions lectives serà de 19 a 22 hores.

DURADA

El programa complet té una durada total de 10 crèdits, repartits en 22 sessions de treball de 3 hores, amb un treball complementari personal estimat de 250 hores.

MATERIAL DE TREBALL

El material didàctic del curs, disponible en format electrònic a través del Campus Virtual) es complementa amb un conjunt d'articles, documents i guies diverses que amplien el contingut de les sessions docents.

PROGRAMA

El mòdul s'estructura en 4 blocs de continguts, orientats a dotar els participants dels coneixements necessaris per desenvolupar les seves competències com a futurs directors / gerents d'una *startup* tecnològica:

Mòdul 1. Negocis. Desenvolupament del Pla de Negoci (Business Plan), gestió econòmica, inversió financera i "*Startups*"

Mòdul 2. Projectes. Visió estratègica dels projectes (cartera de projectes, programes i oficines de projectes), definició i planificació de projectes (abast, temps, cost, equip, proveïdors, qualitat, riscos, comunicació i stakeholders), seguiment i control i tancament.

Mòdul 3. Habilitats. Desenvolupament de les habilitats directives per a la gestió i direcció d'equips i persones: lideratge, treball en equip i negociació.

Mòdul 4. Eines. Tecnologies i aplicacions de suport a la gestió de projectes i el treball en equip.

SISTEMA D'AVUACIÓ

L'avaluació del mòdul centrarà en la realització del projecte personal / professional ja iniciat en els mòduls anteriors i que durant aquesta assignatura girarà al voltant del desenvolupament del seu pla de negoci i pla de projecte, respectivament.

L'objectiu del treball final és l'aplicació pràctica dels conceptes, metodologies i tècniques presentada durant el desenvolupament del mòdul.

Els lliuraments del treball es realitzaran mitjançant el Campus Virtual.

PROFESSORAT

El mòdul compta amb la dinamització de 5 professors:

Marc Barà – marc.bara@eug.es

Josep M. Blanco – josep.blanco@eug.es

Ramon Costa – ramon.costa@eug.es

Elisa Salvador – elisa.salvador@eug.es

Xavier Sardà – xavier.sarda@eug.es

La sessió de « Startups » inclou la participació de 2 empreses tecnològiques que compartiran la seva experiència amb els alumnes.